

## Annexe : Description des différents ateliers

- 1- **Atelier DOC** « Doc TRE orientation » : recherche documentaire sur l'orientation et les filières, travail sur le projet, création d'un C.V, d'une lettre de motivation, techniques de lecture rapide...
- 2- **Atelier MATIERES** « Physique, Anglais, Italien, Espagnol, SES, Allemand, Histoire géographie, Gestion » : les élèves auront un enseignement sur la matière, pour revoir certains cours parce qu'ils se sentent en difficulté ou au contraire travailler une partie plus intéressante du programme (cela nécessite de consacrer la première à une étude typologique du groupe).
- 3- **Atelier INFORMATIQUE-BUREAUTIQUE** (Mme GAUDINO –Mme BENNE) : Se familiariser avec l'environnement numérique, maîtriser de l'interface graphique WINDOWS, Découverte ou approfondissement du Pack Office (utilisation des logiciels Word, Excel, création de documents personnels, communication écrite et orale, l'ENT)
- 4- **Atelier ART** : initiation à l'art plastique et au dessin
- 5- **Atelier SCULPTURE** : initiation à la sculpture.
- 6- **Atelier RENFORCEMENT en Français** (Mme INGUIMBERT- Mme GINESTE)  
**Atelier RENFORCEMENT en Mathématiques** (Mme CORNEILLE)  
Pour les élèves qui veulent aller plus loin dans ces matières en fonction de leur orientation future.
- 7- **Atelier PHILOSOPHIE** : sensibilisation à la philosophie
- 8- **Atelier SECOURISME** : sensibilisation aux principes de base du secourisme avec la possibilité dans le cursus scolaire de passer le diplôme approprié (sur les 2 ans).
- 9- **Atelier PNL** : atelier qui devrait permettre de travailler le raisonnement logique avec les élèves. Lorsque vous apercevez que pour un élève le soutien en mathématiques et en français n'est pas suffisant vous me faites remonter le nom et le prénom de l'élève à inscrire dans cet atelier (atelier à public désigné).
- 10- **Atelier RELAXATION** : connaître les bases (respiration, comportement, postures...) permettant de décompresser.
- 11- **Atelier CINEMA** Audiovisuel : Permettre à l'élève de s'exprimer grâce ou par l'image, utiliser les outils pour produire des images, produire un film...
- 12- **Atelier E-TWINNING**- Mise en place d'une plateforme d'échanges par internet qui permet d'accompagner les classes européennes dans les relations avec les établissements partenaires- développement des compétence informatiques avec le renforcement des langues et de la découverte des autres cultures (atelier à public désigné sections euro espagnole).